User persona adalah sebuah karakter fiktif yang mewakili target pengguna dari produk yang akan kamu buat. User persona fokus pada data personal sebuah karakter seperti, data demografi, sikap/tingkah laku, motivasi, pengaruh, tujuan dan kesulitan. Kasarnya seperti mengarang biodata seseorang.

User scenario menggambarkan cerita dasar dari tindakan atau tujuan yang ingin dicapai pengguna.

Use case metodologi yang digunakan dalam analisis sistem untuk mengidentifikasi, mengklarifikasi, dan mengatur persyaratan sistem.

Perbedaan:

user persona menggambar kan tokoh atau karakter yang akan menjadi orang yang akan memakai produk kita sedangkan user scenario merupakan alur atau cerita dari sesuatu yang diinginkan pengguna.berbeda dengan use case yang merupakan suatu cara untuk menganalisis sebuah sistem

KONSEP UI/UX

Kelompok Blue bull:

Nama anggota :

**Josua Olan Pratan Simarmata 191113488**

**Aldito Dwi Putra Sitompul 191113518**

**Bagus Pribadi Sitorus 191113143**

**Rizhan Radhitya 191113151**

b. Judul tugas kelompok

Perancangan Aplikasi Pemesanan makanan Kantin Mikroskil Berbasis Mobile

c. deskripsi tugas

Mikrofood merupakan aplikasi pemesanan makanan berbasis mobile. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah pengguna dalam melakukan pembookingan meja makan dan pemesanan makanan dan minuman di Kantin Mikroskil.

Mikrofood akan menampilkan list makanan yang tersedia. Pengguna dapat memilih langsung makanan atau minuman dan akan langsung diantar ke meja pemesanan. Pengguna dapat membooking meja yang tersedia di kantin dan menentukan waktu untuk makan di kantin Mikroskil.

d. stackholder

**PENGGUNA APLIKASI**

* Mahasiswa Mikroskil
* Dosen/Staff Mikroskil

**STACKHOLDER**

* Mahasiswa, Dosen dan Staff Mikroskil
* Penjual Makanan dan Minuman

e.fitur

* Register
* Login
* Pemilihan Kantin
* Beranda ( Pemesanan , Booking , Akun )
* Pemesanan ( Pemilihan Makanan dan Minuman )
* Pembayaran dan metode pembayaran
* Booking ( Tempat, Makanan dan Minuman )
* Cancel Bookingan
* Pembayaran dan Pembatalan